



## 13. ZAGREBAČKA KARATE LIGA

### NAČIN ODABIRA NATJECATELJA (IZ KOLA U KOLO)

#### 1. TURNIR (sadrži 3 ili 4 kola, ovisno o ligi)

##### 1. KOLO

- a) Prije početka 1. kola natjecanja, natjecatelji su bez bodova. Aplikacija slučajnim odabirom odabere parove prvog kola.
- b) Nakon završenog 1. kola natjecateljima se dodjeljuju bodovi. Pobjednici dobivaju 3 boda, poraženi 1 bod, a natjecatelji koji se nisu pojavili 0 bodova. U slučaju neparnog broja natjecatelja 1 natjecatelj nema protivnika, za pobjedu dobiva 3 boda. (tretira se kao pobjeda).
- c) Ako postoji natjecatelj bez para taj natjecatelj je određen slučajnim odabirom

##### 2. KOLO

- a) Prije početka kola natjecanja, natjecatelji su rangirani po broju bodova. Natjecatelji rade protiv prvog natjecatelja do sebe (po broju do sada ostvarenih bodova), uz uvjet da do sada nisu odradili međusobni susret.
- b) Nakon završenog kola natjecateljima se dodjeljuju bodovi. Pobjednici dobivaju 3 boda, poraženi 1 bod, a natjecatelji koji se nisu pojavili 0 bodova. U slučaju neparnog broja natjecatelja 1 natjecatelj nema protivnika, za pobjedu dobiva 3 boda. (tretira se kao pobjeda).
- c) Ako postoji natjecatelj bez para taj natjecatelj ima najmanji broj bodova i prvi put je bez para.

##### 3. KOLO

- a) Prije početka kola natjecanja, natjecatelji su rangirani po broju bodova. Natjecatelji rade protiv prvog natjecatelja do sebe (po broju do sada ostvarenih bodova), uz uvjet da do sada nisu odradili međusobni susret.
- b) Nakon završenog kola natjecateljima se dodjeljuju bodovi. Pobjednici dobivaju 3 boda, poraženi 1 bod, a natjecatelji koji se nisu pojavili 0 bodova. U slučaju neparnog broja natjecatelja 1 natjecatelj nema protivnika, za pobjedu dobiva 3 boda. (tretira se kao pobjeda).
- c) Ako postoji natjecatelj bez para taj natjecatelj ima najmanji broj bodova i prvi put je bez para.

##### 4. KOLO

- a) Prije početka kola natjecanja, natjecatelji su rangirani po broju bodova. Natjecatelji rade protiv prvog natjecatelja do sebe (po broju do sada ostvarenih bodova), uz uvjet da do sada nisu odradili međusobni susret.
- b) Nakon završenog kola natjecateljima se dodjeljuju bodovi. Pobjednici dobivaju 3 boda, poraženi 1 bod, a natjecatelji koji se nisu pojavili 0 bodova. U slučaju neparnog broja natjecatelja 1 natjecatelj nema protivnika, za pobjedu dobiva 3 boda. (tretira se kao pobjeda).
- c) Ako postoji natjecatelj bez para taj natjecatelj ima najmanji broj bodova i prvi put je bez para.

Napomena: \* nakon 4 kola, završen je prvi turnir, u nastavku (tj. na slijedećem turniru) natjecatelji ponovno mogu raditi jedan protiv drugog.

---

#### 2/4. TURNIR (sadrži 3 ili 4 kola, ovisno o ligi)

Određivanje natjecatelja nastavlja se kao što je napisano u 2/4. kolu, s primjenom Napomene \* nakon svakog odrađenog turnira.